

TCP/IP

un'introduzione

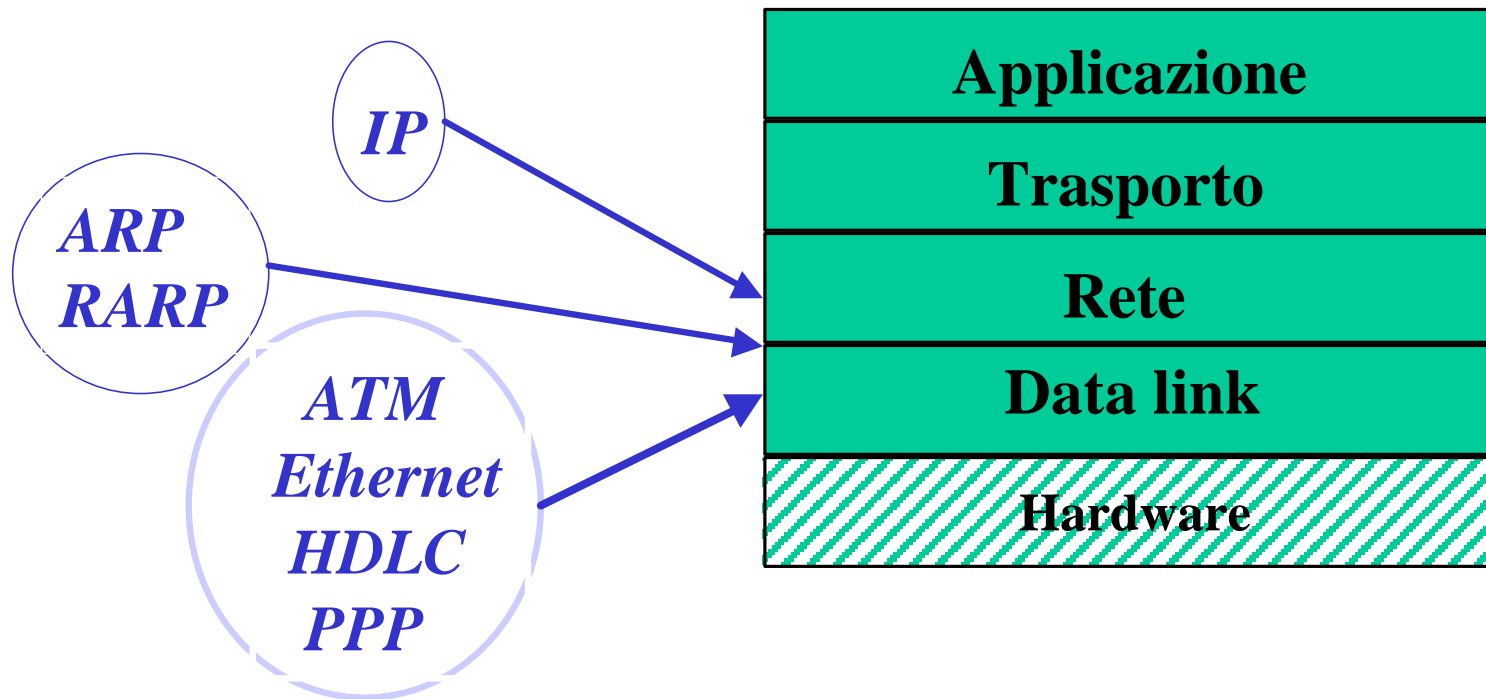
Introduzione

- Il successo di Internet (rate di crescita annuo $> 200\%$) e' dovuto all'uso di protocolli standard "aperti" (**IETF**)
- TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) indica la suite di protocolli aperti, necessari per il funzionamento di Internet.

Pila ISO/OSI



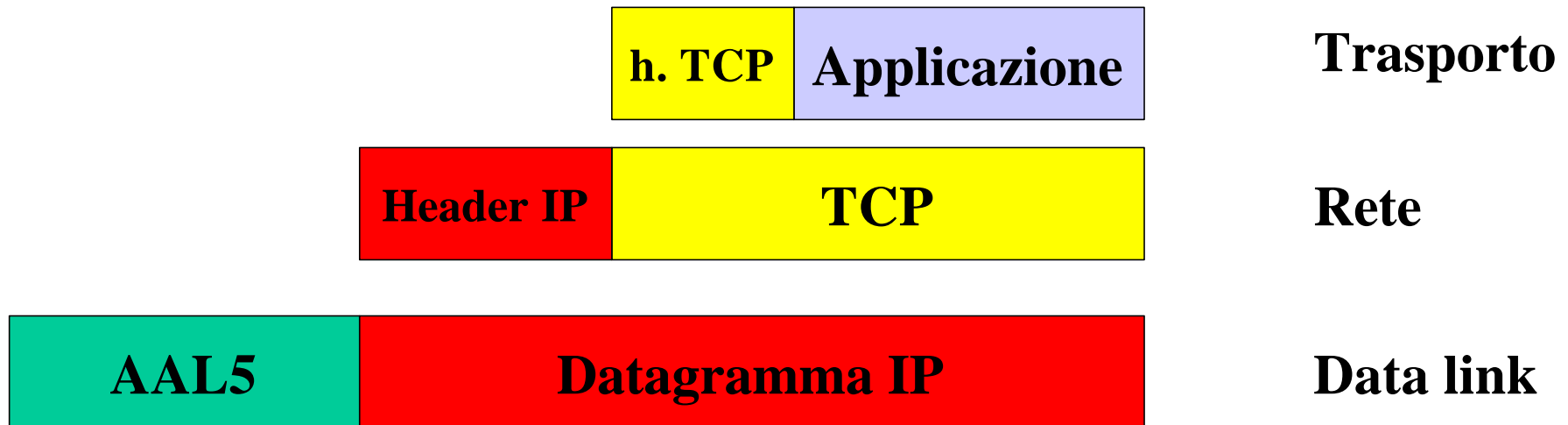
Livelli del TCP/IP (1)



Livelli del TCP/IP (2)

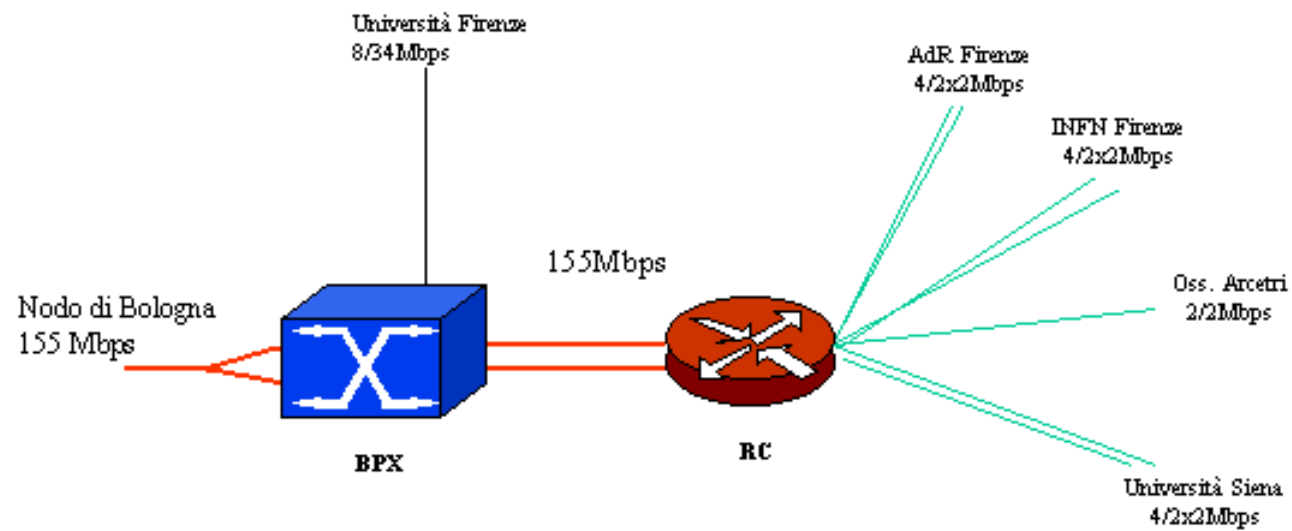
- Livello *Trasporto* – assicura la comunicazione end-end tra applicazioni su host diversi
- Livello *Internet* – assicura la comunicazione tra host diversi (datagrammi IP)
- Livello *Data Link* – responsabile dell'inoltro dei datagrammi IP su uno specifico tipo di rete (es. Ethernet, ATM, PPP, HDLC etc..)

Incapsulamento



- Es.: struttura a livelli di GARR-B
 - IP/ATM/SDH (backbone)
 - IP/ATM/SDH o IP/ATM/PDH o IP/HDLC (accessi utente)

PoP di Firenze



7	Applicazione	Applicazione
6	Presentazione	
5	Sessione	
4	Trasporto	Trasporto
3	Rete	Internet
2	Data Link	Interfaccia di rete
1	Fisico	Hardware

Address Resolution Protocol

- Mapping indirizzi IP in indirizzi “fisici”
 - Host A chiede con un broadcast P_B di Host B
 - Host B risponde con IP_B
 - Host A memorizza abbinamento (cache)

H. Frame

Messaggio ARP

Reverse Address Resolution Protocol

- Mapping indirizzo “fisico” in indirizzo IP (es. Host senza disco)
 - Host A invia broadcast un messaggio RARP
 - RARP server risponde inviando indirizzo IP

H. Frame

Messaggio RARP

Internet Protocol

- Sistema di inoltro di datagrammi
 - *Connectionless*
 - *Unreliable*
- Compiti del protocollo:
 - Definizione del datagramma
 - Routing dei pacchetti
 - Trattamento dei pacchetti
 - Diagnostica

Header IPv4

ver	hlen	TOS	Lunghezza datagramma	
identificativo			flags	offset frammento
TTL	Protocol		checksum header	
indirizzo IP sorgente				
indirizzo IP destinazione				
opzioni IP			padding	
payload				

Indirizzamento IPv4

- Indirizzi a 32 bit
- Indirizzi unicast
 - Classi A,B,C
 - Classless (prefisso/netmask)
- Indirizzi multicast (classe D)
- Indirizzi broadcast
- Indirizzi a scope globale
- Indirizzi di loopback: 127.0.0.0/8

Reti “nascoste”

Reti “nascoste” o “private” per intranet (RFC 1918)

- 10.0.0.0/8 (“classe A”)
- 172.16.0.0/12 (“classi B”)
- 192.168.0.0/16 (“classi C”)

Non devono essere annunciate all'esterno della LAN

Problemi con IPv4

- Spazio indirizzi insufficiente
- Difficolta' renumbering
- Nessun supporto mobilita'
- Scarso supporto alla QoS
- Scarsa attenzione alla sicurezza

Problemi di sicurezza con IP

- Sniffing – non c'è protezione del payload a livello IP
 - Intercettazione dei messaggi (password etc..)
- Spoofing – Non è prevista autenticazione dell'IP sorgente
 - Attacchi con un solo messaggio (es. Smurfing)
 - Impersonificazione di un altro host

IPv6

- Aumento spazio indirizzi
- Routing gerarchico
- Eliminazione della frammentazione
- Autoconfigurazione
- Supporto mobilità'
- Supporto QoS
- Supporto sicurezza

Header IPv6

ver	priority	flow label	
Lung. Payload		Header succ.	Hop limit
Indirizzo sorgente			
Indirizzo destinazione			

Indirizzamento IPv6 (1)

- Indirizzi a 128 bit
 - Indirizzi unicast (globali aggregabili, site-local, link-local)



- Indirizzi anycast
- Indirizzi multicast

Non ci sono indirizzi broadcast

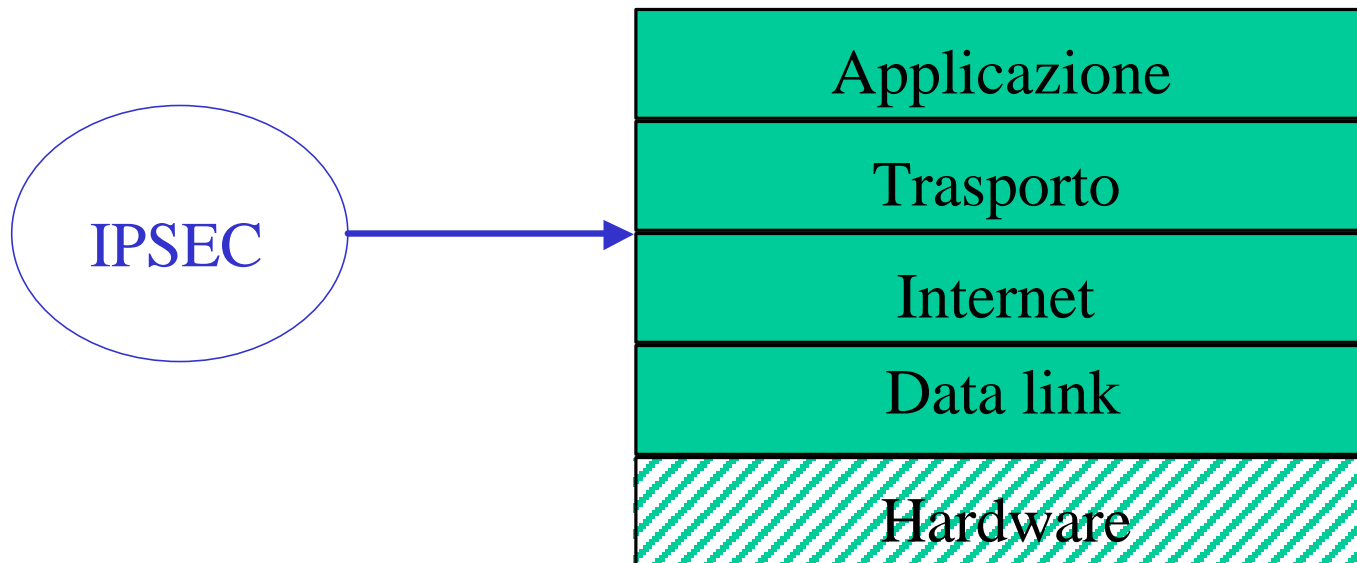
Indirizzamento IPv6 (2)

- Indirizzi unicast globali aggregabili: FP = 001 (RFC 2373)



- I RIR (es. RIPE) assegnano prefissi /48

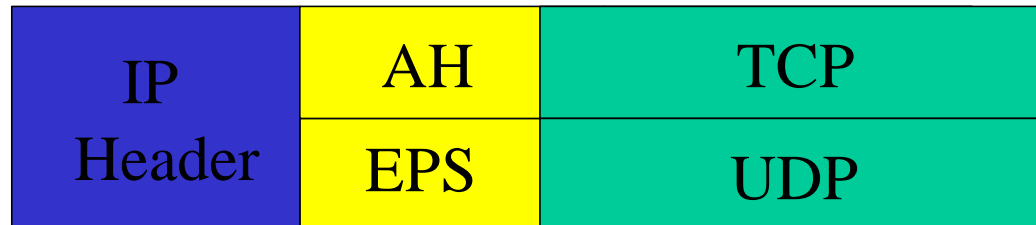
Livelli del TCP/IP



IP Security (1)

- IPSec RFC 2401
 - Protezione a livello 3 (Internet)
 - Opzionale in IPv4, parte integrante di IPv6
- ISAKMP (RFC 2408)
 - Negoziazione policy
 - Generazione chiavi

IP Security (2)



- Authentication Header (RFC 2402)
 - Integrita' datagrammi
 - Non repudiabilita' (se si usano certificati)
- Encapsulating Security Payload (RFC 2406)
 - Confidenzialita' dati
 - Integrita' dati
 - 2 modalita':
 - Tunnel (incapsula e cripta datagrammi IP)
 - Trasporto (incapsula e cripta TCP – UDP)

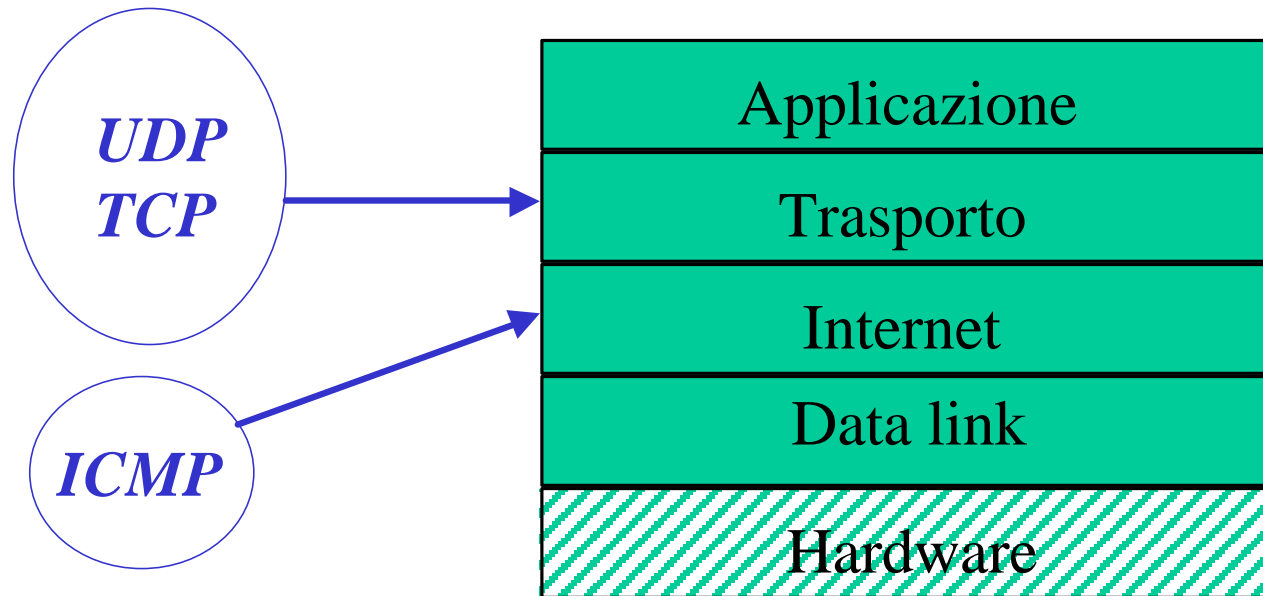
Internet Control Message Protocol

- Protocollo di servizio per IP.



- Vari tipi di messaggi:
 - Echo Reply
 - Destination Unreachable
 - Redirect
 - Source Quench

Livelli del TCP/IP



Porta

- Astrazione usata dai protocolli di trasporto per distinguere fra piu' processi sullo stesso host
- Intero a 16 bit (0-65535)
- Per servizi standard identificativo assegnato dalla IANA

Socket

- Coppia (indirizzo IP, porta)
- Generalizzazione del meccanismo di accesso a file

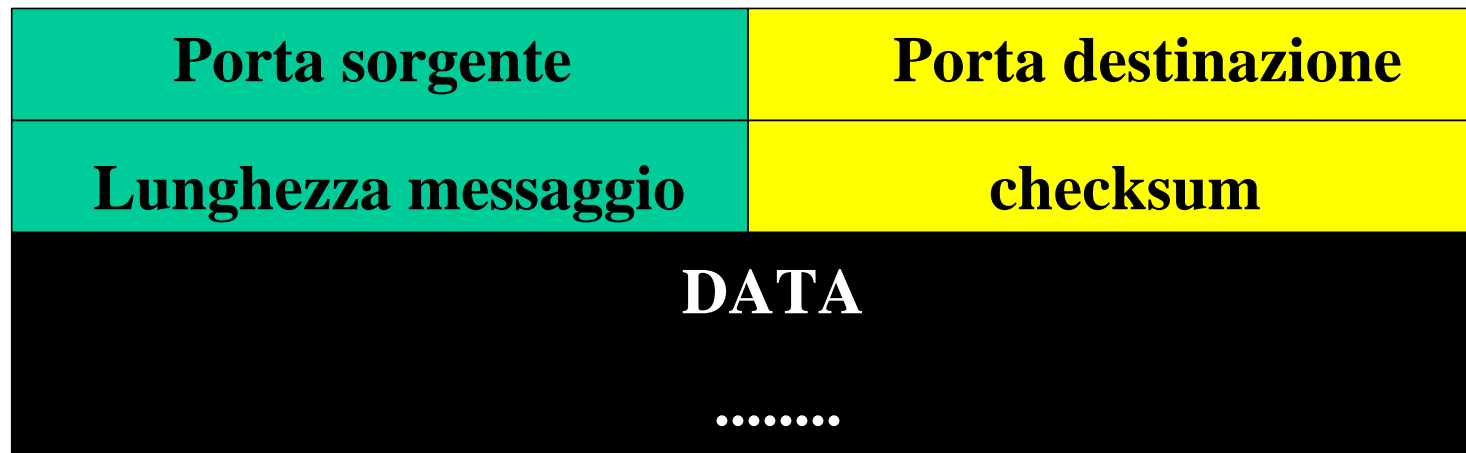
User Datagram Protocol (1)

- Protocollo connectionless (come IP)
 - nessuna garanzia di consegna
 - assenza controllo di flusso
 - assenza di correzione di errore

Controllo a cura del livello applicativo

User Datagram Protocol (2)

- Basato su socket



L'header e' lungo 8 byte.

User Datagram Protocol (3)

- Pseudo Header (non viene trasmesso)



Verifica l'inoltro alla corretta destinazione

User Datagram Protocol (4)

- Tutti i controlli sul flusso sono a carico del livello applicativo



- Problema principale per la sicurezza di UDP e' lo spoofing



- Consigliabile filtrare

BOOTstrap Protocol

- Risoluzione indirizzo IP client, subnet mask, gateway, boot server
 - Broadcast limitato (255.255.255.255) sia in richiesta che in risposta
 - Il protocollo si basa su UDP
 - Il server puo' essere DHCP
- Il download del S.O. avviene poi con altro protocollo (es.: TFTP)

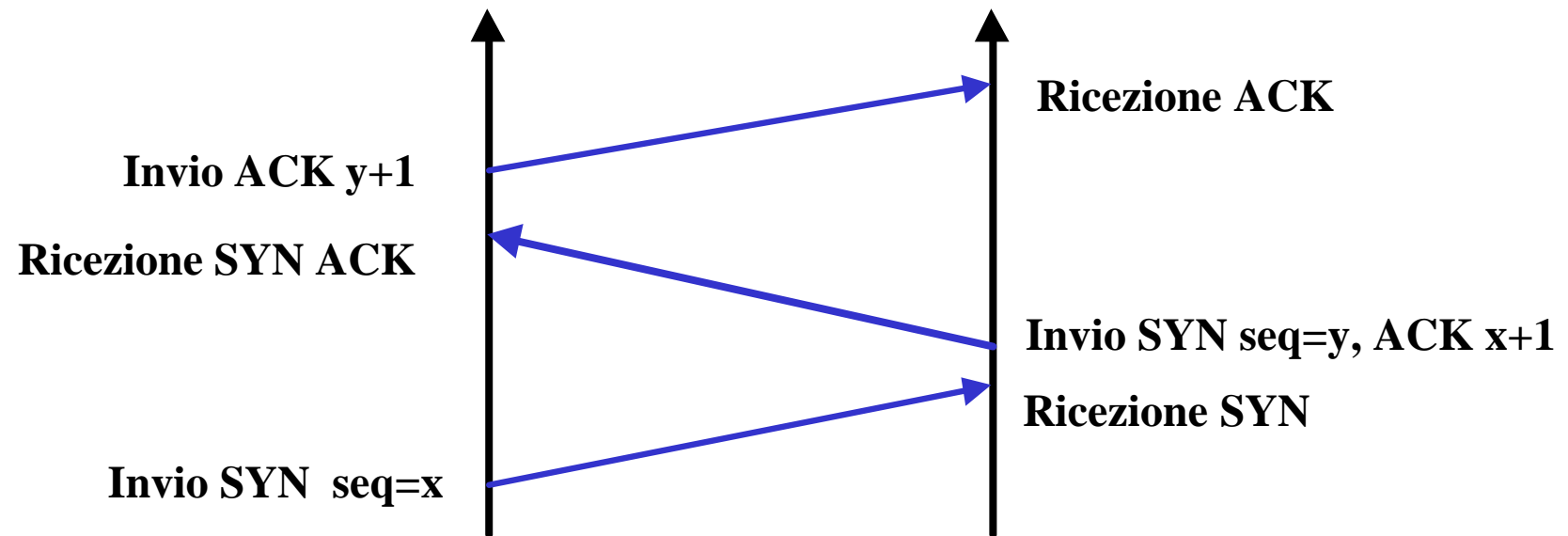
Trasmission Control Protocol (1)

- Protocollo connection-oriented
 - Controllo del flusso
 - Affidabilita' della consegna
- Connessione virtuale tra due socket

Porta sorgente			Porta destinazione		
Numero sequenza					
Numero di ACKW					
Lun. H.	Res.	codice	finestra		
checksum			Urgent pointer		
options				padding	
DATA					
.....					

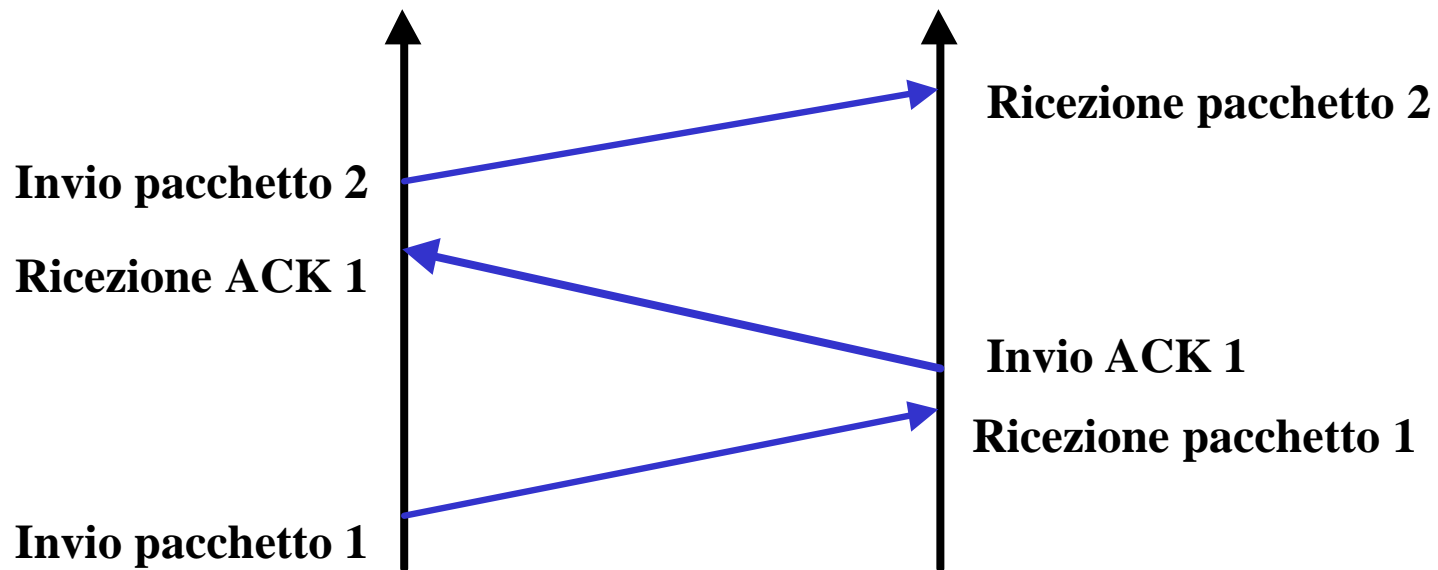
Transmission Control Protocol (2)

- Inizio sessione TCP (handshake a 3 vie)



Transmission Control Protocol (3)

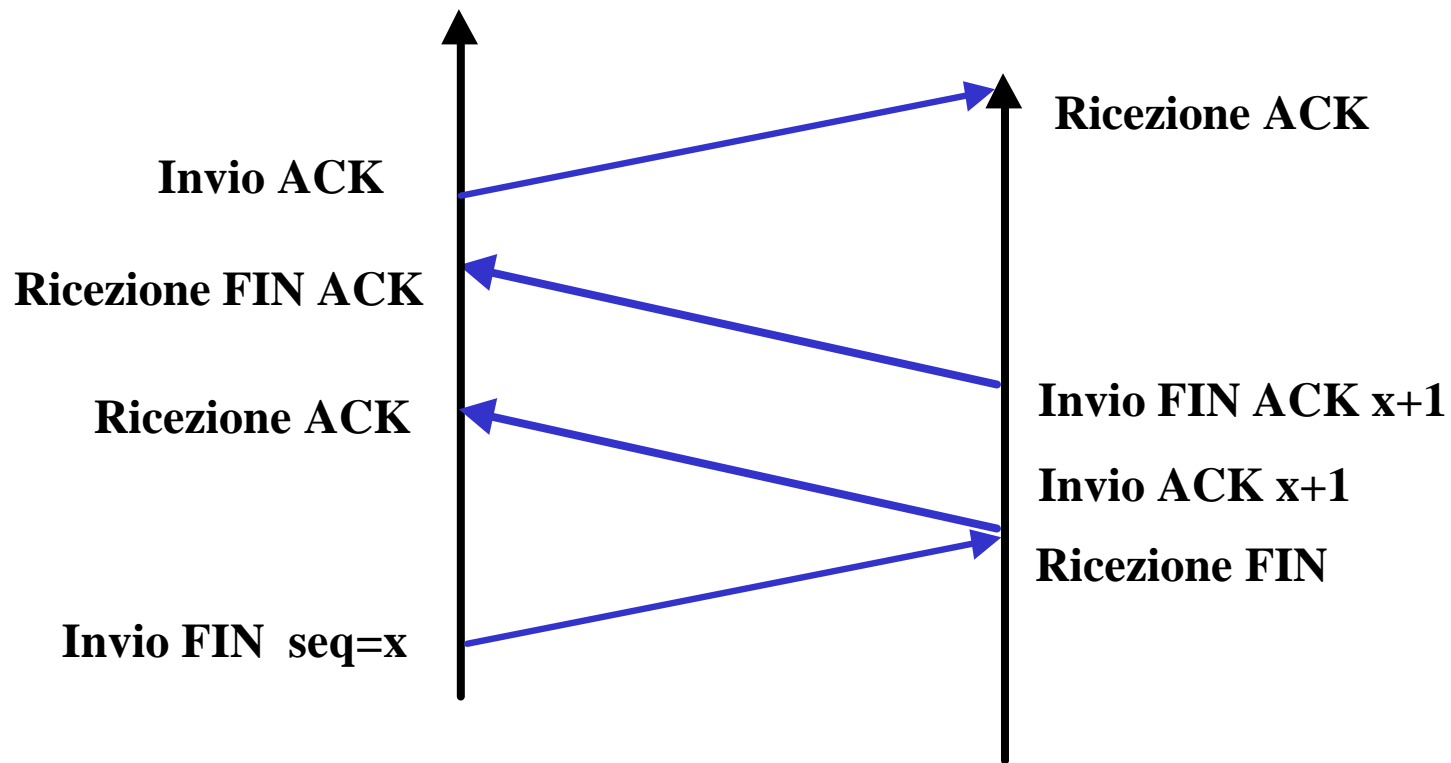
- Controllo trasmissione pacchetti



Il precedente meccanismo e' ottimizzato con il metodo delle "sliding windows" (controllato dal ricevente).

Trasmission Control Protocol (4)

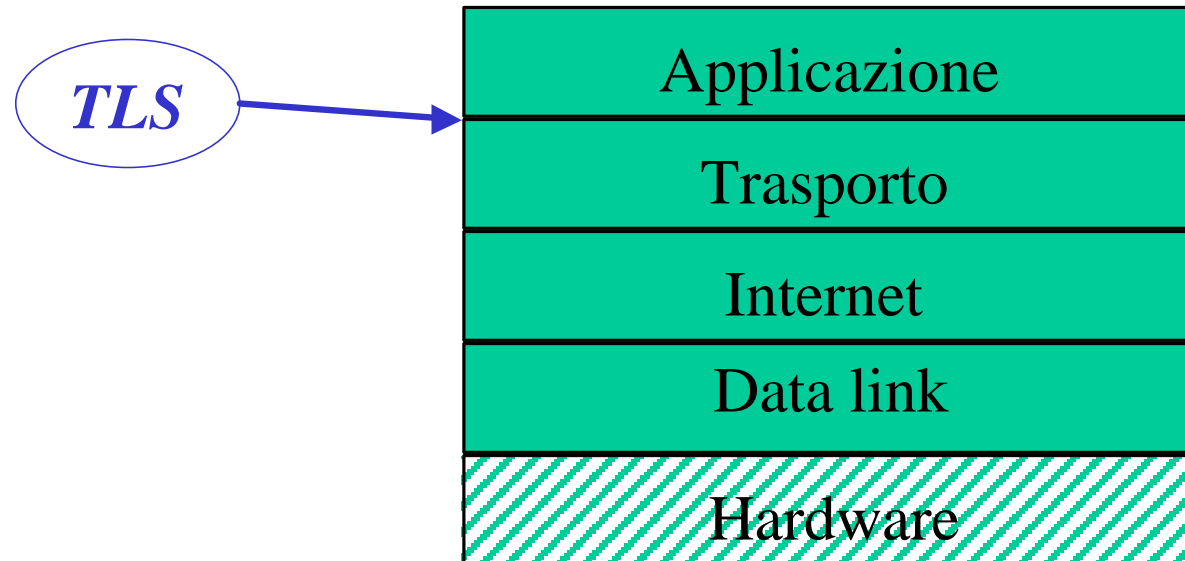
- Chiusura connessione



Trasmission Control Protocol (5)

- Spoofing piu' difficile con il TCP
- Importante usare una sequenza non prevedibile
- Attenzione agli attacchi SYN-ACK!
- FIN
- RST

Livelli del TCP/IP



Transport Layer Security

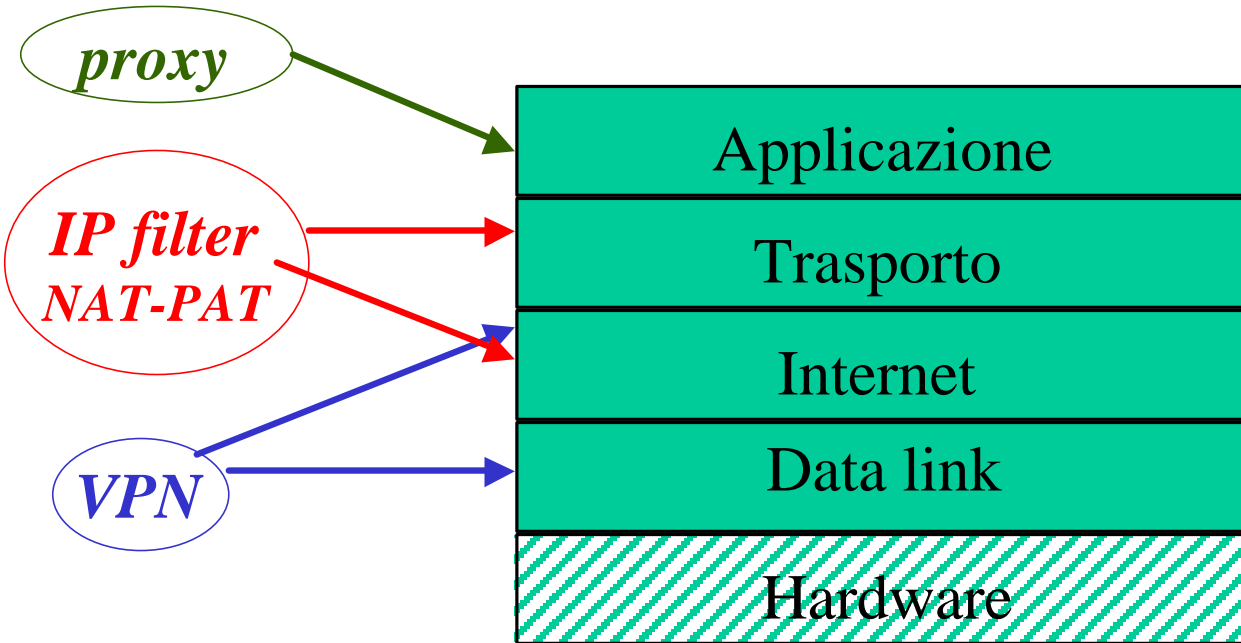
- Sicurezza sopra il livello di trasporto
- Evoluzione delle specifiche introdotte da NETSCAPE con SSL 3.0
- RFC 2246,2712,2817,2818
- Implementazioni basate su SSL 3.0:
 - OpenSSL
 - SSH

SSL/TLS (1)

- **SSL Handshake Protocol (SSLHP)**
 - Autenticazione server (client)
 - Negoziazione algoritmo simmetrico da usare
 - Invio chiave segreta
- **SSL Record Protocol (SSLRP)**
 - Organizzazione dei dati
 - Criptazione/decriptazione dati
- **SSL Alert Protocol**
 - Inoltro messaggi di errore / allarme
- **SSL Application Data Protocol**
 - Trasporto dati

tcpdump

SSL/TLS (2)



Bibliografia (1)

- IPv4
 - *Indirizzamento con CIDR*: RFC 1518
 - *Indirizzamento per intranet*: RFC 1918
- IPv6
 - *Definizione del protocollo*: RFC 2460
 - *Architettura degli indirizzi*: RFC 2373
 - *Estensioni al DNS*: RFC 1886, RFC 2874

Bibliografia (2)

- ARP
 - *Risoluzione indirizzi IP-Ethernet*: RFC 826
- RARP
 - *Descrizione del protocollo*: RFC 903
- BOOTP
 - RFC 2132
 - *Interoperabilita' tra DHCP e BOOTP*: RFC 1534

Bibliografia (3)

- IPSEC
 - *Definizione protocollo*: **RFC 2401**
 - *Authentication Header*: **RFC 2402**
 - *Encapsulating Security Payload*: **RFC 2406**
 - *ISAKMP*: **RFC 2408**
- TLS
 - *Definizione protocollo*: **RFC 2246**
 - *Integrazione di Kerberos in TLS*: **RFC 2712**
 - *HTTP e TLS*: **RFC 2817,2818**